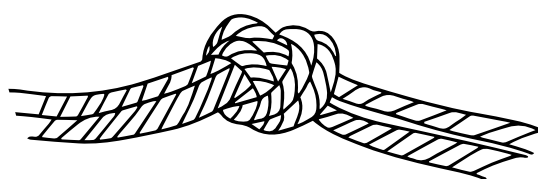
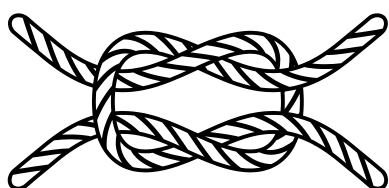




# Oversikt over de fem viktigste knutene

Årsaken til at vi i Hardraade vikingskipforening (HVF) ønsker å vektlegge knuter er at vi gjennom seiling med Saga Farmann gjennom Europa har sett at det ofte er manglende kunnskaper og erfaringer i det å bruke knuter.



Knuter har et sikkerhetsaspekt gjennom at riktig bruk av knuter er raske å lage, rett knute på rett sted tåler mye krefter på tauverk, uten å ryke eller svekke tauet, og de er raske og enkle å knyte opp igjen. Flere ganger har vi opplevd å måtte kutte tau fordi det har vært laget feil knute på tauet.



Vi i HVF skal etter hvert bli så gode på knyte de 5 viktigste knutene vi presenterer her, slik at vi kan gjøre de når det er mørkt, opp/ned og bakpå ryggen. Dette fordi vi kan oppleve å seile i mørke og når vi står på trange plasser eller bøyd over råa og liknende.

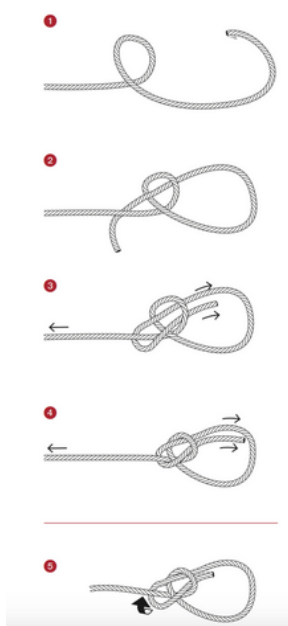
Dersom du har spørsmål kan du ta kontakt med Steinar eller Morten på byggeplassen, eller send epost til: [info@hardraade.com](mailto:info@hardraade.com)

**Lykke til!**

# Når og hvor man typisk bruker de forskjellige knutene om bord

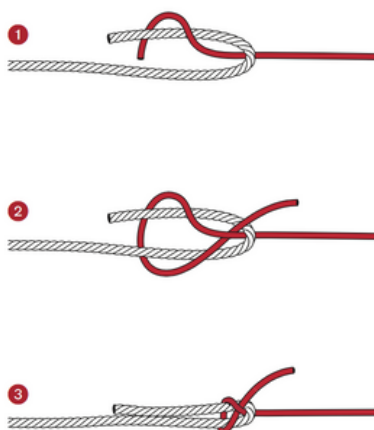
## 1) Løkke-familien: Pålestikk

Oppgave: å lage en stabil løkke i et tau. Til fortøyning og for feste av tau til seilet



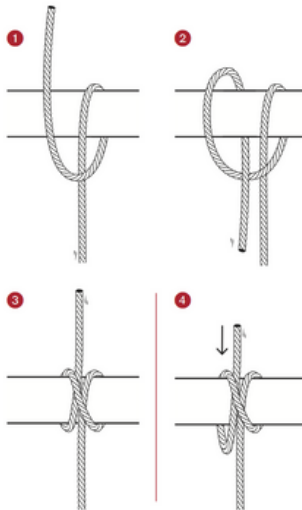
## 2) Skjøte-familien: Flaggstikk

Oppgave: å skjøte to tau sammen. For å feste råa til masta med rakka



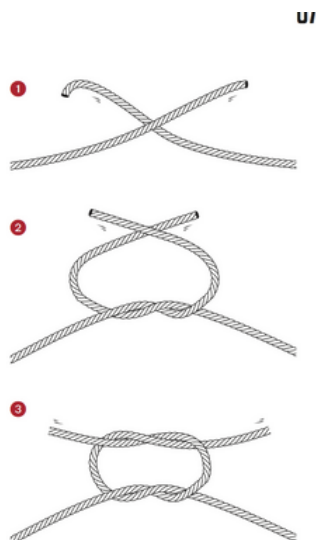
### 3) Feste-familien: Dobbelt halvstikk

Oppgave: å feste et tau til et objekt. Til fortøyning og for å feste kveilet tau til rekka



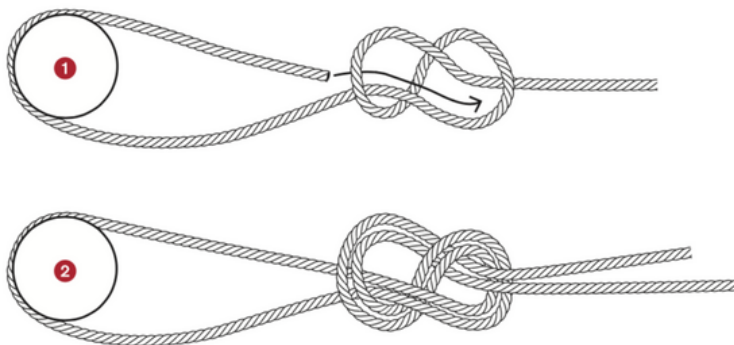
### 4) Binde-familien: Båtmannsknop

Oppgave: å binde sammen/rundt noe. Til å feste seilet til råa/reving og pakking av seil



## 5) Stopp-familien: Åttetallsknute

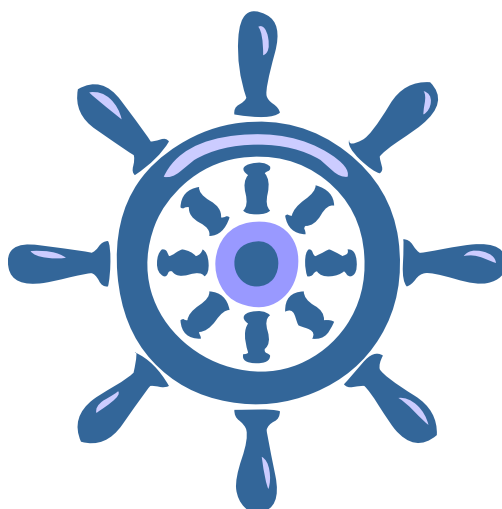
Oppgave: å stoppe et tau fra å gå gjennom noe. På tau som går gjennom bordgangene



Da er det bare å skaffe seg en taustump og begynne å trene!

Se instruksjonsvideo:

Lær deg å knyte! Klikk på ankeret under for å se video.



# Store norske leksikon gir følgende beskrivelse av knuter:

På norsk er det ikke konsistente analytiske skiller mellom ordene knop, stikk og knute. Historisk sett har ordene knop og stikk muligens hatt en viss sammenheng med hovedoppgavene til grupper av knuter, men disse har gjennom historien blitt blandet sammen. Ordene knop og stikk er i dag tradisjonsbetingede norske betegnelser på knuter.

**1)** Knute er en måte å strukturere tauverk, snorer eller lignende med krysninger og innstikk. Knuter er primært til praktisk bruk for å feste eller sikre gjenstander, men de brukes også som dekorasjon. Knuter gir midlertidige og fleksible løsninger, de er raske å lage, og de fleste gode knuter er raske å åpne. De slås med et helt og intakt tau.

**2)** Knuter skiller seg slik fra spleis som er mer permanente løsninger der man utnytter tauets bestanddeler (som garn og kordeler eller kjerne og strømpe). Dette skal vi i HVF komme tilbake til senere.

**3)** Knuter fungerer på grunn av to grunnleggende fysiske prinsipper: Beknip og friksjon. Hvor mye den enkelte knuten benytter seg av det ene eller det andre, avgjør mange av egenskapene. Dersom det er mye friksjon i en knute, blir det lite belastning på beknipen, og generelt blir den da lettere å løse opp. Samtidig gir mye beknip ofte en mindre knute som er rask å slå, og flere av de viktigste knutene baserer seg på en stor andel beknip, som er så snedig plassert at de likevel er rimelig enkle å løsne.

